



VOORNAAMSTE WIJZIGINGEN F.E.I. –REGLEMENT JUMPING

26^{ste} Editie Effectief vanaf 01/01/2018

Artikel 201 – DE PISTE, PADDOCK EN HINDERNISSEN IN DE PADDOCK

4.1 Grondbalken mogen direct onder het eerste element van een hindernis geplaatst worden of tot op één meter afstand aan de afzetzijde. **Als er een grondbalk voor de hindernis ligt, dan mag ook een grondbalk achter dezelfde hindernis op gelijke afstand - tot max. één meter - geplaatst worden.**

Artikel 203 - DE BEL

1.2

Echter, in het geval van een val, zal het 45-seconden aftellen niet worden onderbroken.

Artikel 208 – HINDERNISSEN - ALGEMEEN

7. De voorschriften betreffende de hoogte
niet overschreden worden.

In wedstrijden waar het programma een maximum hoogte van 1.45 m of meer voorziet, mag de hoogte van de hindernissen in de proef, naar eigen goeddunken van de Parcoursbouwer, de aangeduide hoogte in het programma met maximum 3 cm overschrijden.

Artikel 211 - WATERSPRONG (RIVIER)

3. Bij

aan de rand van het water geplaatst worden

Bij de controle van de proef door de Terreinjury moet de volledige lengte van de lat het water raken.

Artikel 225 - VERBODEN HULP

4. Oorfoons en / of

Om alle twijfel te vermijden, Atleten, grooms of gelijk welke andere personen, mogen één oorfoon dragen op enig ander tijdstip als zij te paard zitten. (zie JR Art 256.1.10)

Artikel 234 - SNELHEID

1. Voor internationale proeven zijn de snelheden als volgt :

1.1 Minimum

de snelheid mag ook outdoor teruggebracht worden tot 325 m/min op voorwaarde dat dit vermeld staat in het programma.

1.5 Proeven voor Jonge Paarden : Minimum 325 m/ minuut

Artikel 235 – FOUTEN

3. Weigeringen, vallen enz

Echter, in het geval van een val, zal de afteltijd van 45 seconden niet onderbroken worden.

Artikel 239 - BAREMA C

2. Strafpunten bij een Barema C

Bij indoor wedstrijden zijn volgende strafpunten van toepassing :

- Hoogte van de hindernissen tot 1.40 = 4 seconden
- Hoogte van de hindernissen 1.45 : drie of vier seconden, naar keuze van het OC en aangeduid in het programma
- Hoogte van de hindernissen 1.50 : twee, drie of vier seconden, naar keuze van het OC en aangeduid in het programma

Artikel 241 – UITSLUITINGEN

3.30 Bloed aan de flank(en) van het paard

Artikel 246 - HINDERNISSEN IN DE BARRAGE

7. Maximum twee ...

de vorige ronde(n); indien hindernissen van de vorige ronde(n) anders of met nieuw hindernismateriaal gebouwd worden in de barrage, dan worden deze niet geteld als extra hindernissen voor de barrage, op voorwaarde dat de verandering van materiaal toegelaten is door de Terreinjury en kenbaar gemaakt is aan de atleten in het parcoursplan.

Artikel 256 - KLEDING – HOOFDDEKSEL EN GROET

3.1.3 Nationale Identificatie van de atleten

Toegevoegd aan hierboven, mag de nationale vlag van de atleet of de door FEI goedgekeurde drie letters van het land op de achterzijde van de jas van de atleet staan, gecentreerd tussen de schouders. De top van de vlag of van de drie letters moet 4 cm onder de kraag staan. De vlag mag niet meer de 25 cm breed zijn, met een hoogte in verhouding tot deze breedte; de drie letters moeten in standard IOC lettertype zijn en niet hoger dan 8 cm.

Artikel 257 - HARNACHEMENT

2.4 Voor alle Internationale proeven voor jonge paarden (5-6-7-8 jaar) ... is als bescherming

Kootringen mogen gebruikt worden als bescherming op voorwaarde dat ze goed aangebracht zijn en dat het totale gewicht van de uitrusting aan de benen van het paard niet meer dan 500 gram bedraagt (JR257.2.3)

2.5 Voor toevoeging vanaf 01 Januari 2019 : Enkel beschermers gebruikt voor beschermende doeleinden, zoals beschreven in de Stewards Manuel, mogen gebruikt worden in FEI wedstrijden voor Ponys, Kinderen, Amateur eigenaars en Veteranen.

Voor toevoeging vanaf 01 Januari 2020 : Enkel beschermers gebruikt voor beschermende doeleinden, zoals beschreven in de Stewards Manuel, mogen gebruikt worden in FEI wedstrijden voor Juniors, Young Riders en U-25

Voor toevoeging vanaf 01 Januari 2021 : Enkel beschermers gebruikt voor beschermende doeleinden, zoals beschreven in de Stewards Manuel, mogen gebruikt worden in FEI wedstrijden - **Vanaf 2021 voor iedereen dus**

Artikel 261 - NORMALE PROEVEN EN GRAND PRIX

4. Kwalificatie voor Grote Prijs

4.4 Alle atleten die beëindigd hebben.

Als een combinatie atleet/paard de initiële omloop van een FEI proef voorafgaand aan de GP beëindigd heeft, en de atleet daarna uitgesloten of gediskwalificeerd is in de betreffende proef, dan mag de atleet deelnemen aan de GP (indien hij gekwalificeerd is), met hetzelfde paard als dat paard waarmee voldaan werd aan de voorwaarden dat de initiële ronde van een FEI proef voorafgaand aan de GP beëindigd werd.

Artikel 262 – KRACHT EN BEKWAAMHEID.

3. ZES BAREN - PROEF

3.1 De lepels die de palen ondersteunen mogen een maximum diepte hebben van **20mm**.

4. De “**MASTERS**”

4.2 In het geval dat

Deelnemers **uitgeschakeld in gelijk welke barrage** zullen exaequo geplaatst worden **in deze barrage, en worden gerangschikt voor alle atleten die uitgeschakeld werden in de voorgaande barrage en/of in de initiële ronde.**

Artikel 269- TOENEMENDE PUNTEN.

5. Als laatste hindernis

Volgens het gedacht van de Parcoursbouwer, mogen twee Jokers in plaats van één als alternatief voor de laatste te springen hindernis. In dit geval, zal de 1^o Joker 150% van de punten van deze laatste hindernis van de omloop krijgen; de tweede Joker moet moeilijker zijn dan de eerste Joker en zal 200% van de punten van deze laatste hindernis van de omloop krijgen. De atleet mag één van beide Jokers als keuze voor de laatste hindernis mogen springen. Als de Joker foutloos is gesprongen krijgt de atleet respectievelijk 150 of 200% van de punten van de laatste hindernis van de proef. Als de Joker afgesprongen wordt (JR art 217.1) worden er respectievelijk 150 of 200% van de punten van de laatste hindernis van de proef afgetrokken van het totaal aantal door de atleet behaalde punten.

5.1 Als een optie ...en hij heeft dan 20 seconden om **één poging te doen om de Joker te springen...**

Bij een valniet uitgesloten maar **is het niet toegelaten om te proberen de Joker te springen;**